

Spielregeln:

Mit oder ohne GPS-Gerät suchst Du acht Wappen. Gehe von Punkt zu Punkt und löse die Aufgaben. Zähle die gewonnen Zahlen am Ende zusammen und Du erhältst einen dreistelligen Zahlencode für den Safe, der am Ziel auf Dich wartet. Jeder Teilnehmende darf sich aus dem Safe eine kleine Überraschung entnehmen.

Bedienungsanweisung für den Safe:

Gib die drei Zahlen und "A" (unten links) ein, um die Tür zu öffnen.



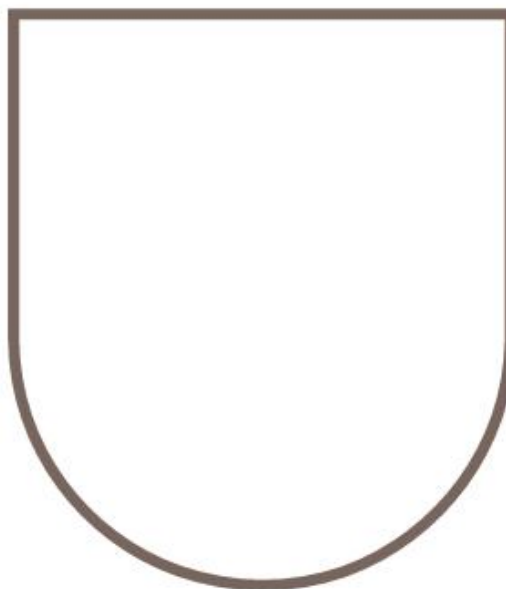
Es lohnt sich mitzumachen und die Stadt Prichsenstadt aus charmanter Perspektive neu zu entdecken!

Stadtverwaltung Prichsenstadt
Tourismusbüro
Karlsplatz 5
97357 Prichsenstadt
Tel.: +49 9383 975018
E-Mail: stadt@prichsenstadt.de

Entdeckende, Schatzjagende und Abenteurende aufgepasst:

Wir laden alle neugierigen Prichsenstädter, Besuchende, Familien und Kinder zu einer spannenden Wappenjagd durch verwinkelte Gassen und malerische Häuser durch die Altstadt ein!

Hier ist Platz Dein eigenes Wappen zu kreieren!
Schicke Dein Kunstwerk an: prixi-lauf@web.de



Ein Projekt des Alt-Prichsenstadt-Vereins e.V.

Konzept und Gestaltung: Jürgen Volk
Fotos: Katharina und Jürgen Volk
Grafik und Layout: Katharina Volk



- 1** Quell des Lebens
Notiere die zwei rechten Zahlen:
..... und = ... (nicht addieren)
- 2** Ritterblatt
Notiere die Hausnummer:
- 3** Doppelgemobbel
Zähle die Hausnummer zu der Zahl des
letzten Punktes: plus = ...
- 4** Zum Städele hinaus
Von der Jahreszahl über dem Bogen ist die
Quersumme zu bilden:
- 5** Kanzel
Bitte gehe mit Respekt in das Anwesen.
Zähle die Blumen auf dem linken Wappen:
.....
- 6** Treppe rauf
Die zwei letzten Buchstaben am Türrahmen
bilden welche Zahlen? (A=1, B=2, ...):
..... und = ... (nicht addieren)
- 7** Versteckte Zahl; wähle die Größere!
Auf dem Wappen ist eine Zahl versteckt:
.....
- 8** Ziel - Eiskalt
Welche Zahl ist der letzte Buchstaben auf dem
rechten Wappen?
Wie viele Wappen sind da?:

